

Curriculum Vitae

Nume: Budișteanu

Prenume: Ionuț Alexandru

Data nașterii 1. decembrie 1993



Studii 2009-2011 Colegiul Național “Mircea cel Bătrân” , Râmnicu Vâlcea

2005-2009 Colegiul Național “Mircea cel Bătrân”, Râmnicu Vâlcea

2000-2005 Școala generala Nr. 5, Râmnicu Vâlcea

Limbi străine:

Engleză: fluent

Succese și reușite:

Clasa a X-a (2010-2011) - prezent

Concursuri interjudetene/nationale/internationale

*Award of the 2010 Google Technology Trailblazer Award for Romania - **diploma onorifica** oferita la Zurich, Elvetia;

***Calificat** la concursul international “Proyecto Multimedia”, in februarie, Mexic, Guadalajara;

***Locul I** la “Festivalul international de Matematica si Informatica”, Piatra Neamt - sectiunea Soft Utilitar;

***Locul I** la Concursul national de informatica aplicata “OpenIT”, Editia 2;

***Locul I** la “ITFest” - org. de SISC – ASE;

***Premiul special** - bursa exceptionala pe perioada anului I la Facultatea de Inginerie Electrica si Stiinta Calculatoarelor, Universitatea “Stefan cel Mare” SV la “OpenIT”;

***Locul I** la Concursul National de Soft “Grigore Moisil” - sectiunea Soft Utilitar;

***Locul I** la Concursul National de Soft “Grigore Moisil” - sectiunea Soft Educational;

***Locul III** la Concursul National de Soft “Grigore Moisil” - sectiunea Soft Utilitar;

***Mentiune** la “Salonul National de Creatie si Inventica pentru Tineret 2009” - sectiunea Tehnologia Informatiei(IT);

***Premiul de popularitate** “SIVECO” la Conferinta Nationala de Invatamant Virtual;

***Diploma de Merit** din partea Primariei Municipiului Ramnicului Valcea;

Clasa a IX-a (2009-2010) - prezent

Concursuri interjudetene/natioanale/internationale

- ***Locul IV** la Concursul international “Intel ISEF” 2010 - San Jose, USA - sectiunea computer science;
- ***Locul I** din partea Association for Computing Machinery la Concursul “Intel ISEF” – San Francisco;
- ***Calificat la finala** “International Young Inventors Project Olympiad (IYIPO)”, Georgia - neputand participa;
- ***Locul I** la “International Computer Projects Competition InfoMatrix” - sectiunea programming- aur absolut;
- ***Premiul I** la “Festivalul International de matematica si informatica - sectiunea Software Utilitar si Pagini web. 2010”;
- ***Diploma de excelenta** pentru activitatea de inventica acordata de Autoritatea Nationala pentru Cercetare Stiintifica MECTS;
- ***Premiul I** la Concursul national “GREPIT” - IV, sectiunea Soft (participand la Liceu), editia a IV-a;
- ***Premiul de creativitate “SIVECO”** - Conferinta Nationala de Invatamant Virtual, org. de Facultatea Gheorghe Asachi;
- ***Premiul I** la “Salonul National de Creatie si Inventica pentru Tineret 2009” - sectiunea Tehnologia Informatiei(IT);
- ***Diploma de Merit** din partea Primariei Municipiului Ramnicului Valcea;
- ***Premiul de excelenta** acordat de Fundatia Dan Voiculescu pentru dezvoltarea Romaniei;
- ***Premiul III** la Concursul Interjudetean “InfoOltenia”, proba individual, editia a XII-a;
- ***Premiul III** la Concursul Interjudetean “InfoOltenia”, proba echipaj, editia a XII-a;
- ***Premiul II, III, M1, M2** la Festivalul National de IT “ITFest” - sectiunea Software;
- ***Premiul I** la Concursul Interjudetean “Linfo@SV” - Soft Utilitar;
- ***Calificare** la .Campion (finala, 2010);
- ***Mentiunea a II-a** la Olimpiada Nationala de Informatica - **medalie de argint**(la 1 punct de aur);
- ***Locul I** la Concursul Studentesc de proiecte in domeniul Stiinta si Ingineria calculatoarelor “Hardware & software engineering 2010”;
- ***Locul I** de la Colocviul-Concurs National “Marin Sorescu” – sectiunea Software Educational;
- ***Locul I** la Concursul National de Informatica Aplicata “explorIT”;
- ***Marele premiu** la Concursul interjudetean de creativitate stiintifica si tehnica “Inventica”;
- ***Locul I** la Concursul national “InfoEducatie” - sectiunea Software Utilitar;
- ***Locul III** la Concursul national “InfoEducatie” - sectiunea Software Educational;
- ***Trofeul de excelenta** la Simpozionul international “Universul Stiintelor” - sectiunea stiinte exacte;
- ***Locul I** la Simpozionul international “Universul Stiintelor” - sectiunea stiinte exacte
- ***Locul II** la Festivalul de Tehnologii Informatice - Concursul “GREPIT V” 2010;

Clasa a VIII-a (2008-2009)

Concursuri interjudetene/natioanale/international

- ***Calificare** in lotul national de informatica – restrans;
- ***Mentiune** la Olimpiada Nationala de Informatica, locul 9;
- ***Premiul I** la Concursul national “GREPIT III” - sectiunea Soft Utilitar (participand la Liceu), editia a III-a;

- ***Premiul I** la Concursul international “Pro_Soft@NT” - sectiunea Soft Utilitar si Pagini Web (participand la Liceu);
- ***Premiul I** la Concursul national “BitGeek” - sectiunea Soft (participand la Liceu);
- ***Mentiune** la Concursul interjudetean “Info Oltenia”(participand, la cls. a IX-a), editia a XI-a;
- ***Locul I** la Festivalul national de IT, “ITFest Timisoara 2009” (participand si cu studenti) - Proiectul Romanian PC-Cillin;
- ***Locul III** la Festivalul national de IT, “ITFest Timisoara 2009” (participand si cu studenti) - Proiectul Fast HTML Editor ;
- ***Locul III** la “Concursul National de Informatica” - etapa nationala, Satu Mare;
- ***Locul I** la Concursul national “LINFO@SV” - sectiunea Soft Utilitar (participand la Liceu), editia a VII-a;
- ***Premiul Special** din partea Colegiului National de Informatica “Spiru Haret” Suceava, pentru lucrarea “Grafus” - sectiunea Soft Educational, la Concursul national de Creativitate Software – “LINFO@SV” (participand la Liceu);
- ***Calificare** la .campion (finala, 2009, eu fiind in clasa a VIII-a, participand la grupa Small);
- ***Locul II** la faza nationala, la Concursul “InfoEducatie 2009” - Soft Educational, cu lucrarea "LearnGraphs 3.0";
- ***Mentiune** la faza nationala, la Concursul “InfoEducatie 2009” - Soft Utilitar, lucrarea: "Romanian PC-Cillin Suite 2.0";
- ***Mentiune** la faza nationala, la Concursul “InfoEducatie 2009” - Soft Utilitar, lucrarea: "DictRO";
- ***Locul I** la Concursul national de informatica “ProInfo 2009” organizat de Universitatea de Vest "Vasile Goldis", Arad;

Judetene

- ***Locul II, III, IV**, la etapa judeteana de la “InfoEducatie” (participand la Liceu) - Sectiunea Software;
- ***Locul I** la Olimpiada Judeteana de informatica - calificat la ONI;

Clasa a VII-a (2007-2008)

- ***Premiul Special** la Concursul national “GREPIT” - sectiunea Soft Utilitar (participand la Liceu) editia a II-a;
- ***Premiul III** la Concursul “Stefan Odobleja” (eu fiind in clasa a VII-a, participand la Clasa a IX 2008);
- ***Calificare** la .campion (finala, 2008, eu fiind in clasa a VII-a, participand la grupa Small);
- ***Premiul III** la Concursul interjudetean “Micul Gates” (participand si cu cei de la a VIII-a);
- ***Mentiunea I** la Concursul intejudetean “Info-Bucuresti”;
- ***Premiul II** la Concursul National al Centrelor de Excelenta (participand si cu cei de la a VIII-a);
- ***Mentiune** la Concursul National “InfoEducatie” 2008 - sectiunea Soft Utilitar (participand la Liceu) editia a XIV-a;
- ***Locul I** la Olimpiada Judeteana de Informatica 2008;
- ***Mentiunea I** la Olimpiada Judeteana de Informatica, clasa a IX, (eu fiind in clasa a VII-a);
- ***Locul 12** la Olimpiada Naționala de Informatica;

Clasa a VI-a (2006-2007)

- ***Mentiune** la Info-Oltenia, (eu fiind in clasa a VI-a, participand la Clasa a IX-a, 2006);
- ***Locul I** la Concursul Interjudetean al Centrelor de Excelenta Suceava;

***Locul I** la Olimpiada Judeteana de Informatica 2007;

***Locul 13** la Olimpiada Nationala de Informatica;

Clasa a V-a (2005-2006)

***Locul I** la Olimpiada Judeteana de informatica 2006;

***Locul 12** la Concursul national “PACO”;

***Locul 13** la Concursul interjudetean “Micul Gates”;

***Locul 34** la Olimpiada Naționala de Informatica;

Abilitati

- Programare Orientata pe Obiecte (OOP), de 6 ani de zile
- Programare distribuita – socketi
- Programare concurenta – threaduri
- Tratarea erorilor
- Programare cu GDI
- Programare cu OpenGL
- Programare baze de date
- Retele neuronale artificiale
- Programare logica, prolog, tehnici fuzzy

Cunostinte in domeniul informatiicii/algorithmicii:

- Teoria Grafurilor(grafuri orientate, neorientate, arbori)
- Recursivitate
- Divide et impera
- Liste
- Programare dinamica
- Procesari de imagini extragere de continut din imagine
- Inteligenta artificiala(doar Retele neuronale artificiale, programare logica, tehnici fuzzy, algoritmi genetici)

Limbaje de programare:

Delphi – avansat

Pascal – avansat

C – avansat

Prolog-incepator

Alte realizări

- Softul “LearnGraphs” a aparut in volumul de lucrari de la Conferinta Nationala de Invatamant Virtual (CNIV 2009, www.cniv.ro);
- Softul “Logicus – Educational Software 2.0 with AI” a aparut in volumul de lucrari de la Conferinta Nationala de Invatamant Virtual (CNIV 2010, www.cniv.ro);
- Softul “Thief recognition” si “NeuroLab” au aparut in volumul de lucrari de la Simpozionul International ”Universul stiintelor”;
- Membru al Association for Computing Machinery;
- **Membru al Clubului de Excelenta al Fundatiei Dan Voiculescu pentru Dezvoltarea Romaniei;**

Softuri la care am lucrat

1. **AILab**, se lucreaza in momentul de fata; ideea este ca voi incerca sa creez un limbaj de programare, un interpretor, ce permite inglobarea mai multor paradigme ale inteligentei artificiale (Rețele neuronale, programare logica, list processing, algoritmi genetici) intr-un limbaj de programare, fara a folosi conectori.

2. **NeuroLab** – software utilitar, care permite crearea, simularea, invatarea si exportarea retelelor neuronale Multi-Layer-Perceptron in alte aplicatii. www.neuroslab.com;

3.”**Logicus**” - **Soft educational**. Cu ajutorul caruia elevii pot crea 2 scheme logice, cu drag&drop, dupa aceea, se pot simula schemele logice si se poate vizualiza codul in: Pascal,C++,Pseudocod, coduri generate automat. Include tools-uri cu inteligenta artificiala ce permit recunoasterea scrisului de mana, interfata vocala, care vorbeste feedback-ul primit de la program, cat si recunoasterea vocala utilizata pentru a schimba datele intre utilizator si program;

4. **“dictRO”** – Un narator care vorbeste in limba romana; prima versiune este realizata, dar se lucreaza la o a doua versiune, care foloseste Retele Neuronale Artificiale - Multi Layer Perceptron.
5. **“LearnGraphs and Tree”** – Este un software educational, orientat spre editarea, vizualizarea grafurilor si studierea diferitilor algoritmi. Proiectul este alcatuit din 4 aplicatii. "LearnGraphs - Grafuri Orientate" "LearnGraphs - Grafuri Neorientate", "LearnGraphs - Arbori binari" si "LearnGraphs - Educational"(un software de evaluare);
6. **“Ce face copilul tau pe net?!!!”** - Programul face parte din clasa Remote Access Tools, ce poate fi folosit pentru accesul la distanta, al unui calculator, sau in supravegherea unui copil; are zeci de optiuni;
7. **“Romanian PC-Cillin”** - Este un mic anti-virus, care detecteaza coduri malitioase, in urma scanarii fisierelor (.exe, .com., .bat, .odt, .dll,). Detectand amprente cunoscute, sau detectand virusi chiar si fara amprente, Cum? Urmarind stabilitatea fisierelor in timp, cautand fisiere care si-au modificat structura initiala. Are si alte scanari euristice. Retele neuronale implementate pentru detectarea daca mail-ul contine spam.
8. **“Fast HTML Editor”** - Este o aplicatie ce permite crearea rapida a unor pagini HTML, minimale.
9. **“MicroDC”** - Permite schimbul de fisiere intr-un grup de utilizatori. Cuprinde cel putin o parte din scheletul unui torrent...
10. **“RoNetAsistent”** - RomanianNetAsistent este un program din clasa Rat (Remote Access Tool) ce permite asistenta la distanta la “sick computer”. Programul se instaleaza pe calculatorul de la care se asigura asistenta;
11. **“NetMinorSupervizor”** – o versiune foarte veche al softului “Ce face copilul tau pe net?!!!”; poate fi folosit pentru accesul la distanta al unui calculator, sau in supravegherea unui copil.
12. **“ZombieRAT”** – un RAT foarte vechi, ce poate fi folosit pentru accesul la distanta, dar a fost

inscris intr-o baza de date Americana fiind considerat “Romanian back-door” (www.megasecurity.org);

13. Am lucrat la o schema complexa anti-piratare, a fost introdusa in softul “YahooPass”.

14. “**x-thief**” - un proiect pentru localizarea calculatoarelor furate; am lucrat in colaborate cu Marian Mazarovici (salieeri at yahoo dot com). Ii lipseste, partea de localizare cu google maps.

15. “**Control Education**” - un soft, distribuit, care permite e-learning la distanta. (gen TeamViewer, dar pe mai multe calculatoare).